@oskars_ai_ · przewodnik

PROMPT Z ROLKI · „ARENA"

# Arena: 100 wersji Claude walczy o najlepszą odpowiedź

Darmowy skill do Claude Code, który robi turniej odpowiedzi: wiele wersji Claude dostaje to samo zadanie, walczy w parach, a sędzia wybiera zwycięzcę. Instalacja w 3 krokach.

01 Gotowy prompt
02 Jak to zrobić
03 Pytania na dalszą rozmowę
04 Działa od ręki

**Oskar Sasin**
twórca AI · @oskars_ai_

Instagram · TikTok · Facebook
edycja 2026

ZANIM ZACZNIESZ

# Claude daje Ci słabe odpowiedzi?

Zamiast pytać w kółko o to samo, każ wielu wersjom Claude rozwiązać zadanie na różne sposoby i niech same wytkną sobie błędy. Zostaje odpowiedź, która przetrwała każdą walkę.



### Najlepsza odpowiedź

Wygrywa rozwiązanie, które przetrwało wszystkie rundy.



### Krytyka w parach

Każda wersja szuka błędów w rozwiązaniu przeciwnika.



### Niezależny sędzia

Osobny sędzia ocenia wyniki według stałych kryteriów.



### Twoje pliki bez zmian

Wszystko ląduje w osobnym folderze .arena/, decyzja należy do Ciebie.

**ZASADA #1**

Zaczynaj od **szybkiej wersji** (--quick, 16 uczestników). Pełny turniej na 100 wersji to prawie **600 wywołań** i mocno zjada limit.

AI

KROK 01

# Prompt: dobre zadanie dla Areny

Skopiuj i uzupełnij pola w [nawiasach]

Bloki poniżej to **jeden prompt**. Wklej je razem do nowej rozmowy z Claude.

## PROMPT DO SKOPIOWANIA

> **Rola:** */arena --quick*

> **Moje dane:**
> *ZADANIE: [co dokładnie ma powstać, np. nagłówek, plan, poprawka w kodzie]*
> *KONTEKST: [dla kogo, w jakiej firmie, jaki jest cel]*
> *PRZYKŁAD ODPOWIEDZI, KTÓRA MI NIE PASUJE: [wklej, jeśli masz]*

> **Zrób:**
> *1. Podaj jedno gotowe rozwiązanie, które przetrwało turniej.*
> *2. Wypisz 3 najważniejsze błędy, które wytknięto przegranym wersjom.*
> *3. Napisz, dlaczego zwycięzca jest lepszy od mojej poprzedniej odpowiedzi.*

> **Zasady:** *Pisz po polsku, konkretnie. Nie zmieniaj plików w moim projekcie, wynik zostaw w folderze .arena/.*

AI

KROK 02

# Jak używać

Potrzebujesz **Claude Code** i Pythona 3.8 lub nowszego. Skill jest darmowy, na licencji MIT, bez rejestracji i bez klucza API.

### INSTRUKCJA

- **Zainstaluj skill.** Wklej do Claude Code link do repozytorium: github.com/Jakeschincariol/arena-skill i napisz: „Zainstaluj ten skill i sprawdź, czy działa /arena".
- **Uruchom szybki turniej.** Napisz: /arena --quick i opisz zadanie (np. „/arena --quick napisz nagłówek strony z cennikiem"). 16 wersji Claude dostaje to samo zadanie i walczy w parach.
- **Odbierz zwycięzcę.** Arena pokazuje odpowiedź, która przetrwała wszystkie rundy. Pliki robocze są w folderze .arena/, Twój projekt zostaje bez zmian. Sam decydujesz, co z tego bierzesz.
- **Opcje:** --agents 32 ustawia liczbę uczestników, --seed 7 daje powtarzalną drabinkę. Pełny turniej (domyślnie 100) uruchamiaj tylko przy ważnych zadaniach.

## PYTANIA NA DALSZĄ ROZMOWĘ

> **Porównanie:** *„Pokaż różnicę między zwycięzcą a odpowiedzią, którą odrzuciłem."*

> **Koszt:** *„Ile wywołań zajmie turniej na 32 uczestników?"*

> **Wdrożenie:** *„Zastosuj zwycięskie rozwiązanie w moim projekcie i pokaż zmiany."*

## NA CO UWAŻAĆ

! Pełny turniej na 100 wersji to ok. 595 wywołań, czyli dużo tokenów i limitu. Na co dzień używaj --quick (ok. 91 wywołań).

PLAN NA START

# Zrób to jeszcze dziś

Weź jedno zadanie, przy którym Claude dał Ci słabą odpowiedź, i puść je przez /arena --quick.

1 **Skopiuj**
Prompt z kroku 01.

2 **Uzupełnij**
Swoje dane w nawiasach.

3 **Wyślij**
Claude zrobi resztę.

4 **Dopracuj**
Dopytaj pytaniami z listy.

**PAMIĘTAJ** Arena nie zmienia Twoich plików. Zwycięskie rozwiązanie wdrażasz sam, kiedy uznasz, że jest lepsze.

DLA FIRM · BEZPŁATNA ROZMOWA

## Wdrożę Ci system AI do marketingu i sprzedaży

Marketing, social media i pozyskiwanie klientów z pomocą AI, dopasowane do Twojej firmy. Wypełnij krótki formularz, a odezwę się z propozycją.

tally.so/r/dWQ4Ny

ZGŁOŚ SIĘ
Formularz →
kliknij · 2 minuty